



Liga Luz y Vida

HOJA DE VOCALÍA No. 106

Categoría: Máxima Fecha: Domingo - Marzo 16, 2025 Hora: 11:30 Cancha: PRINCIPAL

Jornada: Fecha 2 Vocal: Real Valencia | Máxima Veedor: Franco F.C. | Máxima

ATLÉTICO FAMILIAR					
					5
J	C	G	TA	TR	Jugadores
✓					195 - Eydhan Tingana
✓		⚽x2			196 - Daniel Minta
✓					197 - Deivid Minta (*J)
✓					198 - Jorge Abarca
✓					199 - Christian Ahtty
✓		⚽x3			201 - Luis Cruz
✓					202 - Ruben Chorlango
✓					204 - Jose Jima
✓					207 - Chritopher Cruz
✓					208 - Luis Criollo
✓					209 - Richard Santafe

Jugadores sancionados en la vocalía No.106

No existieron jugadores suspendidos

Total Pagado Vocalía: **\$ 17.00**

BOCA JUNIOR					
3					
J	C	G	TA	TR	Jugadores
✓					157 - Jordan Mazon
✓			⚽x1		158 - Israel Mazon
✓					159 - Jordy Tadeo
✓					160 - Anderson Tadeo
✓					161 - Edwin Sanchez
✓					162 - Edwin Chicaiza
✓			⚽x1		170 - Winston Garcia
✓					171 - Mateo Inga
✓		⚽x3			173 - Eydan Andrango (*J)

Jugadores sancionados en la vocalía No.106

No existieron jugadores suspendidos

Total Pagado Vocalía: **\$ 16.50**

Nota:

La información proporcionada en este documento, corresponde a los datos ingresados en el sistema SADCAF por la comisión respectiva de la Liga Luz y Vida, en el caso de tener alguna duda respecto a la vocalía, por favor comunicarse con los directivos del campeonato, cabe recalcar que este documento es netamente informativo, no es un documento oficial de la Liga Luz y Vida.



Liga Luz y Vida

HOJA DE VOCALÍA No. 106

INFORME DEL SEÑOR VOCAL

El partido empieza a la hora programada, marcador final Atlético Familiar (5) - Boca Junior (3), por lo demás sin novedad.

Puntuación del árbitro:	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
--------------------------------	----------	----------	----------	----------	----------	----------	----------	----------	----------	-----------

Equipo: Real Valencia

Nombre: LUIS CUASAPAZ

INFORME DEL SEÑOR ÁRBITRO

Tarjetas Amarillas del equipo Boca Junior:

- * No. 158 - Israel Mazon
- * No. 170 - Winston Garcia

Nombre: Wilson Javier Pucachaqui

