

Categoría: Máxima Fecha: Domingo - Enero 19, 2025 Hora: 11:30 Cancha: PRINCIPAL

Jornada: Fecha 4 Vocal: Soccer Solutions | Primera Veedor: CD El Cartel | Primera

	REAL ZARAGOZA									
3										
J	С	G	TA	TR	Jugadores					
<					17 - Javier Jaramillo					
<					19 - Marco Moreno					
~					20 - Christian López					
~					25 - Christian Saltos					
~					27 - Carlos Jaramillo					
~					30 - Diego Alvarado					
~					31 - Cesar Amores					
~		⊛ x3			32 - Erick Guerrero					
~					35 - Anthony Benitez (*J)					
~					267 - Jonathan Salas					
V					279 - Jostin Rivera (*J)					

Jugadores sancionados en la vocalía No.15 No existieron jugadores suspendidos

Total Pagado Vocalía: \$ 18.00

					BRASIL
1	4				CBF
J	С	G	TA	TR	Jugadores
V		⊛ x3			83 - Jordan Angulo
<			<u>x</u> 1		86 - Danian Gongora
<					90 - Manuel Gongora
<					92 - Carlos Leon
~		⊛ x1			94 - José Mera
V					96 - Yair Bautista
V	10		<mark>_</mark> x1		97 - Adrian Condor
V					143 - Matias Gongora (*J)
V	Y		<u>x</u> 1		177 - Jordan Chala
~	- 1		ΑV	Λ.	225 - Chistopher Quiñaliza

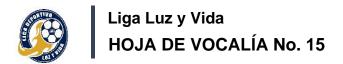
Jugadores sancionados en la vocalía No.15 No existieron jugadores suspendidos

Total Pagado Vocalía: \$ 18.00

Nota:

La información proporcionada en este documento, corresponde a los datos ingresados en el sistema SADCAF por la comisión respectiva de la Liga Luz y Vida, en el caso de tener alguna duda respecto a la vocalía, por favor comunicarse con los directivos del campeonato, cabe recalcar que este documento es netamente informativo, no es un documento oficial de la Liga Luz y Vida.





INFORME DEL SEÑOR VOCAL

El partido empieza a la hora programada, marcador final Real Zaragoza (3) - Brasil (4), por lo demás sin novedad.

Además existieron las siguientes novedades:

NO SE PRESENTA VOCAL

Puntuación del árbitro: 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10
--

Equipo: Soccer Solutions **Nombre:** PATRICIA (CARTEL)

INFORME DEL SEÑOR ÁRBITRO

Tarjetas Amarillas del equipo Brasil:

- No. 86 Danian Gongora
- * No. 97 Adrian Condor
- * No. 177 Jordan Chala

Nombre: ROBERT TORRES

