



Liga Luz y Vida

HOJA DE VOCALÍA No. 54

Categoría: Primera Fecha: Domingo - Febrero 16, 2025 Hora: 11:30 Cancha: ALTERNA

Jornada: Fecha 7 Vocal: Franco F.C. | Femenino Veedor: Brasil | Femenino

REINA DE EL CISNE					
					4
J	C	G	TA	TR	Jugadores
✓					134 - José Criollo
✓					145 - Juan Vallejo
✓		⚽x2			146 - Alex Bernita
✓					148 - Ángel Jumbo
✓					181 - Leonel Castro
✓		⚽x1			183 - Alex Obando
✓		⚽x1			184 - Bryan Obando
✓					185 - Marcos Jumbo
✓					216 - Leonidas Lanchi
✓					217 - Hector Masache

Jugadores sancionados en la vocalía No.54

No existieron jugadores suspendidos

Total Pagado Vocalía:	\$ 15.50
-----------------------	-----------------

MANCHESTER UNITED					
9					
J	C	G	TA	TR	Jugadores
✓					102 - Jose Angulo
✓					103 - David Berru
✓					104 - Juan Villamar
✓		⚽x1			105 - Luis Robles
✓					106 - Leonel Lopez
✓		⚽x1			107 - Juan Villamar
✓		⚽x3			111 - Jhoan Gonzales
✓		⚽x2			112 - Jorge Araujo
✓		⚽x2			218 - Drake Villamar (*J)
✓					236 - Vicente Romero

Jugadores sancionados en la vocalía No.54

No existieron jugadores suspendidos

Total Pagado Vocalía:	\$ 18.50
-----------------------	-----------------

Nota:

La información proporcionada en este documento, corresponde a los datos ingresados en el sistema SADCAF por la comisión respectiva de la Liga Luz y Vida, en el caso de tener alguna duda respecto a la vocalía, por favor comunicarse con los directivos del campeonato, cabe recalcar que este documento es netamente informativo, no es un documento oficial de la Liga Luz y Vida.



Liga Luz y Vida
HOJA DE VOCALÍA No. 54

INFORME DEL SEÑOR VOCAL

El partido empieza a la hora programada, marcador final Reina De El Cisne (4) - Manchester United (9), por lo demás sin novedad.

Puntuación del árbitro:	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
--------------------------------	----------	----------	----------	----------	----------	----------	----------	----------	----------	-----------

Equipo: Franco F.C.

Nombre: ANABEL PADILLA

INFORME DEL SEÑOR ÁRBITRO

Partido sin novedad de tarjetas.

Nombre: MAURO LUCUMI

